



Trésors de Haute Bretagne

La chasse aux trésors, version high-tech !



Le trésor des Douaniers

Thématique de la cache : Mer

Type de la cache : multicache

Difficulté : 1/5

Durée : 1h

Accessibilité : Idéal pour les enfants



Hello les aventuriers, cette cache vous fera découvrir l'Anse du Verger et ses alentours, en arpentant les sentiers. Super facile, il y a peu d'énigmes et une belle balade en bord de mer à la clé. Idéal pour les mini aventuriers et grand bol d'air garanti ! Et devinez qui nous sert de guide ? Ce vieux loup de mer de Captain O'ssec.



Vous avez pris la météo, pas de coup de tabac à l'horizon. Alors en avant, partons à la recherche du trésor des douaniers.

Vitreaux (N 48° 41.6350000' / W 1° 52.8550000)



Rendez-vous sur l'un des parkings de l'Anse du Verger pour vous garer. Et partez en direction de la chapelle de l'Anse du Verger.



Cette petite chapelle est importante pour nous les marins. Elle fut d'abord, un humble sanctuaire dédié à Marie construit par les laboureurs et pêcheurs habitant les hameaux voisins de l'anse du Verger. Plusieurs fois détruite, elle a été à chaque fois reconstruite. La dernière fois date de 1869. Elle a toujours été dédiée à la mer et notamment aux marins parcourant les bancs de Terre-Neuve.



Approchez-vous. Combien y'a-t-il de vitreaux sur la chapelle ? Faites bien le tour et ajoutez 1 au nombre obtenu.

Saisissez votre réponse.

Notez ce chiffre qui vaut A. A = _____



Et si la chapelle est ouverte, glissez-vous à l'intérieur, vous y ressentirez un peu l'âme des marins... bon sang de bonsoir, c'est émouvant !



Remontez à présent vers la route à gauche de la chapelle et descendez vers la plage. Une petite balade commence sur le sentier des Douaniers.



Morbleu, il ne manquait plus qu'eux ! Du gibier de potence ! Et vous allez suivre leurs traces ?



Après la première bifurcation, entrez sur le parking de la plage en laissant celle-ci sur votre gauche. Restez sur le sentier. Vous viendrez vous baigner au retour !



Pas question, elle est trop froide !



Dis plutôt que tu ne sais pas nager ! Marchez jusqu'à un petit bosquet de pins. Ces pins sont atypiques et semblent tellement tourmentés. Profitez-en pour faire une pause ! Prenez le premier sentier à droite, qui descend et laissez la plage dans votre dos.



Première escale (jalon N° 1) moussaillons [gps] ["N 48° 41.4940000" , "W 1° 52.5110000" , "48.6915667" , "-1.8751833"] Ici, vous tournerez à droite et continuerez votre chemin jusqu'au prochain jalon [gps] ["N 48° 41.5280000" , "W 1° 52.8460000" , "48.6921333" , "-1.8807667"]



A ce jalon, prenez à gauche. Continuez jusqu'à la route, vous arriverez face à une maison, à côté d'un petit panneau indiquant "la barre". Regardez la maison ou plutôt son portail. Nous approchons de l'énigme 2.

Portail (N 48° 41.5390000' / W 1° 52.8980000')



Tenez le cap les gars, énigme en vue....



De quelle couleur est le portail ? Combien de lettres compte cette couleur ? Multipliez par 2 le chiffre obtenu.

Saisissez votre réponse.

Notez ce chiffre qui vaut B. B = _____



Si vous avez le compas dans l'œil et les bonnes réponses, poursuivez votre chemin par la droite et laissez-vous guider jusqu'à la cache !



Bon vent moussaillons et bonne cache !

Coordonnées: N 48° 41.(B)25' / W 1° 52.(A)02'

Scannez ce code
et téléchargez
notre application mobile gratuite



Trésors de Haute Bretagne
La chasse aux trésors, version high-tech !