



Fenêtre sur le pré à Vitré

Thématique de la cache : Urbain
Type de la cache : multicache
Difficulté : 1/5
Durée : 2h
Accessibilité : Idéal pour les enfants



Bonjour ! Voici une multi-cache qui permet de découvrir de façon originale Vitré, son château bien sûr, ses ruelles médiévales et le pré des Lavandières, propice au calme et à la détente à quelques mètres seulement de la vie animée vitréenne.



Cette promenade urbaine est l'une de mes favorites ! Vitré a conservé un patrimoine architectural exceptionnel, souvenir des XV^{ème} et XVI^{ème} siècles où elle fut une des plus importantes et puissantes cités de Bretagne. Ce circuit vous conduira dans mes endroits préférés de Vitré qui peuvent m'inspirer pour de nombreux romans...

Départ (N 48° 7.3640000' / W 1° 12.7410000')



Allez c'est parti ! Les coordonnées de départ correspondent aux coordonnées de l'Office de Tourisme.



Partons à présent pour la première énigme.

Enigme 2 : Porte (N 48° 7.4040000' / W 1° 12.9120000')



Arrêtez-vous au pied de la première tour, au début de la «rue d'en bas» et levez les yeux.



Que voyez-vous tout en haut de la tour ?

Y a-t-il au moins un «g» dans la réponse ?

- Oui ? (A=5)
- Non ? (A=8)

Notez ce chiffre qui vaut A. A = _____



Saviez-vous que cette porte menait autrefois à Saint-Malo ?



Plus direct que le TGV ? Montez la rue d'en bas en appréciant la beauté des maisons à pan de bois, rendez-vous ensuite pour la prochaine énigme.

Enigme 3 : Plaque (N 48° 7.4530000' / W 1° 12.8430000')



TGV ? Où vas-tu chercher tout cela mon p'tit Korry ? Pour en revenir à la rue d'En-Bas, j'aime beaucoup m'y promener. Cette rue comme la rue Baudrairie sont des témoignages de la richesse passée de Vitré. Elle comporte de nombreuses maisons à pans de bois aux façades colorées datées des XVème, XVIème et XVIIème siècles. Celles-ci furent construites par des propriétaires appartenant à la Confrérie des marchands d'Outre Mer ayant fait fortune dans le négoce de la toile de chanvre.



Et maintenant l'énigme ! Vous arrivez sur une place, face au château. Cherchez la plaque indiquant le nom de cette place.



Retrouvez un prénom féminin sur cette plaque.

Comptez le nombre de voyelles dans ce prénom.

Notez ce chiffre qui vaut B. B = _____



Continuez jusqu'à l'église Notre-Dame, remarquable pour son architecture et sa chaire à prêcher extérieure.



La chair à pêcher ?



Qu'est-ce qu'il ne faut pas entendre ! La chaire à prêcher est une sorte de petite tribune élevée au-dessus du sol des églises, des cloîtres ou des réfectoires de monastères, destinée à recevoir un lecteur ou prédicateur. Une chaire à prêcher extérieure à l'église est très rare en Bretagne.



Mais oui, je le savais ! En route pour résoudre l'énigme 3.

Enigme 4 : Chaire (N 48° 7.4930000' / W 1° 12.6920000')



Sur la chaire, trouvez la sculpture aux visages multiples.



Combien y a-t-il de visages ?

Retirez 3 à ce chiffre et saisissez votre réponse.

Notez ce chiffre qui vaut C. C = _____



Et il faut noter que cette sculpture aux visages multiples symbolise la trinité...

Poursuivez votre aventure en empruntant la rue Notre Dame. Une fois aux coordonnées de l'étape suivante, vous verrez une tour.

Enigme 5 : Tour (N 48° 7.4660000' / W 1° 12.5710000')



Quel est le nom de cette tour ?

Comptez le nombre de lettres et ajoutez 1 à ce chiffre.

Notez ce chiffre qui vaut D. D = _____



Demat ! Un peu de nature à présent : direction les Prés des Lavandières !

Empruntez la promenade du Val, descendez la rue à pic jusqu'à la Vilaine et après le petit pont tournez à gauche. Vous pouvez maintenant poursuivre sur ce petit chemin, vous y verrez des moutons, poules d'eau, faune et flore locales. J'adore les moutons ! Un petit panneau présente la race des moutons et la biodiversité de ce lieu, arrêtez-vous et prenez le temps de le lire.



Rendez-vous maintenant à la prochaine énigme.

Enigme 6 : Moutons (N 48° 7.6260000' / W 1° 12.4840000')



Quelle est la race des moutons du Pré des lavandières ?

- Landes de Bretagne ? (E=0)
- Prés de Bretagne ? (E=4)
- Pors bretons ? (E=8)

Notez ce chiffre qui vaut E. E = _____



Vous arrivez sur la dernière ligne droite de ce petit périple sur Vitré... Il ne vous reste plus qu'un indice à démasquer pour pouvoir reconstituer les coordonnées de la cache finale.



Déjà ? Je n'ai point eu le temps de finir mon roman !



Oui j'oubliais, pour ceux qui en veulent toujours plus comme Barbobec, il y a un autre trésor à découvrir à proximité : Sur les pas de la Cantache. Rendez-vous à la dernière énigme de ce parcours !

Enigme 7 : Fenêtres (N 48° 7.5540000' / W 1° 12.8980000')



Depuis cette table, observez la tour la plus haute du château.



Sur sa partie noire, combien de fenêtres pouvez-vous compter ?

Retirez 2 à ce chiffre pour obtenir la lettre F.

Notez ce chiffre qui vaut F. F = _____

La cache !



Vous avez maintenant toutes les réponses aux énigmes et allez pouvoir découvrir les coordonnées de la cache finale. A vous de jouer et restez discrets !

Coordinates: N 48° 07.(A)(C)(B+1)' / W 1° 12.(D)(F)(E+2)'

Scannez ce code
et téléchargez
notre application mobile gratuite



Trésors de Haute Bretagne
La chasse aux trésors, version high-tech !