



La soumission des moines

Thématique de la cache : Histoire

Type de la cache : traditionnelle

Difficulté : 2/5

Durée : -30min



Chers amis, vous voici sur un circuit situé au cœur du Pays de la Roche aux Fées. Alors, prêts pour l'aventure ?

Commençons par interroger notre puits de savoir, Queen Amann, elle connaît l'histoire de la petite commune d'Arbrissel sur le bout des doigts.



Enfin un compliment ! Arbrissel signifie "lieu fertile et bien planté", mais le fait est que, pendant des siècles, on appela ce village Arbresec : "l'endroit du bois mort". Les premiers écrits à faire mention de l'existence de la paroisse datent de la fin du IX^e siècle.



C'est plus que du bois mort !



Ne l'écoutez pas, il ne raconte que des bêtises. L'église actuelle, de style roman, serait l'œuvre d'un enfant du pays : Robert d'Arbrissel. Elle porte le nom de Notre-Dame de l'Assomption, et abrite une statue de ce dernier. Robert d'Arbrissel a également donné son nom à la fontaine qu'il aurait creusé lui-même. Ses reliques sont exposées au monastère de Martigné-Briand (Maine-et-Loire). Grâce à cette cache, vous découvrirez toute l'histoire de l'église d'Arbrissel en scannant le QR Code que vous trouverez sur la borne devant l'église.



Petit intermède nature ! Robert d'Arbrissel a aussi donné son nom à un circuit (pédestre ou vélo), le circuit Robert d'Arbrissel, qui est une jolie balade dans la campagne d'Arbrissel et de Moussé. Encore riche en bocage, les chemins que vous emprunterez vous charmeront par leur tranquillité. Très agréable à faire par beau temps.



Oh les filles, et si on en venait au fait

La Cache



Toujours aussi pressé qu'un boulet de canon, celui-là ! Robert d'Arbrissel, en plus d'avoir donné son nom à la commune, y a laissé de nombreuses traces et histoires devenues légendes. Allez c'est le moment de partir à l'aventure.

Coordonnées: N 47° 55.644' / W 001° 18.204'

Scannez ce code
et téléchargez
notre application mobile gratuite



Trésors de Haute Bretagne
La chasse aux trésors, version high-tech !