



## Balade Fulkerienne

**Thématique de la cache :** Urbain

**Type de la cache :** multicache

**Difficulté :** 2/5

**Accessibilité :** Idéal pour les enfants



*Que diriez-vous d'une petite promenade au cœur du vieux village de Grand-Fougeray (Fougeray ou Fulkeriac)? Comme dirait mon ami : « il est bon de suivre sa pente, pourvu que ce soit en montant », alors suivez-moi pour cette balade qui risque de bousculer un peu vos habitudes.*



*Et je vous rassure, il n'y a pas de pente ! Vous aurez juste besoin d'un bon sens de l'observation. Au fait, connaissez-vous l'histoire de ce village ? On peut y retrouver des traces historiques dès le IX<sup>ème</sup> siècle. Au Moyen-âge, une église se dresse au centre du village (on en retrouve des éléments ornementaux d'époque en scrutant l'intérieur et l'extérieur). Le cimetière se situait sous le grand parking, lieu aussi du grand marché à bestiaux et de la foire. La place était le rendez-vous de la vie sociale et économique. Près de l'Auditoire de Justice, toujours présent, se trouvaient les deux halles médiévales encore présentes au XIX<sup>ème</sup> siècle.*

## Départ (N 47°43.382000' / W 1°43.955000')



*Commencez par vous garer devant l'église de Grand-Fougeray pour commencer la balade.*



*Vous y êtes ? Devant vous, se dresse le nouveau plan de village et de commune. Consultez-le attentivement. Vous remarquerez un agrandissement du centre bourg dans un cercle. Toutes les énigmes à résoudre se trouvent dans cette zone. Je les ai préparées avec la complicité des Fulkériens. Ils connaissent la ville par cœur alors préparez-vous à ce que votre sens de l'observation soit mis à rude épreuve...*

## Enigme 2 : Meule (N 47°43.335000' / W 1°43.966000')



*Tout d'abord, il vous faudra trouver une meule à cidre, non pas pour éteindre votre soif, mais pour répondre à la première énigme. Mais au fait, que connaissez-vous bien le cidre breton ?*



*Pomme pomme pomme....*



*Ah je vois ! En dehors du fait qu'il accompagne très bien les crêpes et les galettes, c'est la boisson emblématique de la Bretagne. Ça tout le monde le sait mais savez-vous que tous les cidres ne se ressemblent pas ? Chaque cru a sa spécificité qui dépend du mélange de pommes à cidre défini*

dans les usages locaux parmi les catégories douces, douces amères, amères et acidulées et par l'utilisation de variétés locales réputées. (source : lecidresbretons.com).



Tu parles comme dans un livre.



Tiens, enfin un compliment... Je termine. Il existe 3 grandes catégories de cidres : le cidre doux, le demi-sec et le brut. La Bretagne produit 40% du cidre consommé en France, une production qui peut fermière, artisanale ou industrielle. Les 3 plus grandes cidreries bretonnes sont localisées dans un rayon de 60 km autour de Rennes.



Oh la la ça me donne soif... Boire un petit coup, c'est agréaaaaable.....



Avec modération, mon jeune ami, avec modération... Passons aux choses sérieuses, veux-tu ?



**Des panneaux d'indication se trouvent devant cette meule à cidre. Sur le plus haut, comptez le nombre total de consonnes. Ajoutez 2 au nombre obtenu.**

Saisissez votre réponse.

Notez ce chiffre qui vaut A. A = \_\_\_\_\_



Et ce n'est pas fini !



**Tournez donc le dos à cette meule... Vous verrez en face de vous le panneau indiquant une départementale. Quel numéro porte-t-elle ?**

Saisissez votre réponse.

Notez ce nombre qui vaut B. B = \_\_\_\_\_



Filons à l'énigme suivante.

### **Enigme 3 : Ferronnerie en soleil (N 47°43.3940000' / W 1°43.9640000')**



Voyons maintenant ce que nous raconte la façade de cette maison...



**Une plaque en marbre se trouve sur la façade de cette maison. Elle cite plusieurs personnes. Combien ?**

Saisissez votre réponse.

Notez ce chiffre qui vaut C. C = \_\_\_\_\_



Et de trois ! suite au prochain épisode...suivez-moi.

## Enigme 4 : Repaire d'édiles (N 47°43.3380000' / W 1°43.9060000')



Pour répondre à la quatrième énigme, commençons par retrouver un repaire d'édiles.



Au départ, un édile était un magistrat de l'Antiquité romaine chargé de la police, de l'inspection des édifices, des jeux publics et de l'approvisionnement. Aujourd'hui, il est synonyme de magistrat municipal, maire, conseiller municipal... Alors vous y êtes ?



**Devant quel bâtiment vous trouvez-vous ? Il peut porter un autre nom, lequel ? Prenez la seconde lettre et notez le chiffre de sa place dans l'alphabet.**

Saisissez votre réponse.

Notez ce chiffre qui vaut D. D = \_\_\_\_\_



Prêts pour la suite ?

## Enigme 5 : Gendarmerie (N 47°43.3290000' / W 1°43.8480000')



Pour la suite, on va encore devoir encore trouver une maison, mais laquelle... ?



Un petit conseil supplémentaire : contournez l'Hôtel de Ville par la droite et, une fois n'est pas coutume, voici un indice visuel.



**Vous y êtes ? Quel numéro de rue s'affiche sur cette maison ? Divisez-le par deux pour obtenir celui qui nous intéresse.**

Saisissez votre réponse.

Notez ce chiffre qui vaut E. E = \_\_\_\_\_



Pour énigme suivante, il vous faudra être observateur... et trouver le bon compte !

## Enigme 6 : Vitraux (N 47°43.4080000' / W 1°43.9350000')



Nous voici devant l'entrée de l'église. Partiellement romane, elle a fait l'objet de plusieurs campagnes de reconstruction au fil de l'histoire de la commune. Remarquez le clocher porche et son étonnant lanternon.



### Combien de fenêtres à vitraux comptez-vous sur cet édifice ?

Saisissez votre réponse.

Notez ce nombre qui vaut F. F = \_\_\_\_\_



Recherchez à présent une croix en schiste... Et soyez observateurs, elle vous servira pour la 6ème énigme.

### Enigme 7 : Croix (N 47°43.4050000' / W 1°43.9100000')



(interloqué) : Quoi ? Elle a disparu ? Qui a déménagé ma croix du XV<sup>e</sup> ? Stéphane Bern, au secours !!! Poudresscampec, si jamais c'est encore une de tes formules magiques...



Ah non, je plaide non coupable ! Je ne fais pas dans la pierre... demande à Rouledépec.



Tout doux les amis, j'ai mené ma petite enquête. J'avais d'abord pensé à Darkann (le filou de notre univers) mais cela ne lui ressemble pas même s'il a quelques tours pendables à son actif... Il s'avère que ce sont des humains qui ont gratuitement vandalisé ce vestige exceptionnel qui provenait de l'ancien cimetière paroissial.



Et l'énigme alors ? On fait comment ? Ah si je pouvais leur mettre la griffe dessus....



Ne t'inquiète pas ! Elle sera refaite à l'identique mais cela prendra un peu de temps. Heureusement, j'ai un plan B comme Barbobec ! Mettez-vous en face de la porte avec ceintre qui trône au milieu de la façade de l'église. De chaque côté, il y a des vitraux.



Encore des vitraux !



### Eh bien, oui...je n'ai que cela sous la main mon jeune ami !

la question est de savoir combien il y en a exactement. A vous de jouer !

Notez ce chiffre qui vaut G. G = \_\_\_\_\_



En route pour l'énigme suivante.

### Enigme 8 : Fresques (N 47°43.3910000' / W 1°43.9030000')



Chers amis, il va falloir lever le nez. Avez-vous repéré les 2 fresques sur le pignon de la maison situé à l'angle de la rue ?



Décidément, ce bon vieux Barbobec a plus d'un tour dans sa barbe...



**Sur l'une des fresques se trouvent un certain nombre de roues dentées. Combien en comptez-vous ?**

Saisissez votre réponse.

Notez ce chiffre qui vaut H. H = \_\_\_\_\_



Précisément. Allez, encore un peu de patience avant d'arriver au trésor... nous avons encore quelques énigmes sur la planche. Direction la poste maintenant.

### Enigme 9 : Ancienne poste (N 47°43.390000' / W 1°43.856000')



Voyons Barbobec, l'ancienne poste...pas la nouvelle !



Mais où avais-je la tête ? Ah nous y voici.



**Observez bien cette maison. Sur la droite se trouve un panneau de bois avec des rosaces. Juste en dessous, un linteau de porte en schiste. Quelle date lisez-vous dessus ? Soustrayez le chiffre des mille à celui des dizaines.**

Saisissez votre réponse.

Notez ce chiffre qui vaut I. I = \_\_\_\_\_



Regagnons à présent le parking situé au pied de l'église. Je crois que Barbobec a quelque chose à vous montrer avant d'aller à l'énigme suivante.

### Enigme 10 : La Cire David (N 47°43.426000' / W 1°43.958000')



Tout à fait, arrêtez-vous en [gps][*"N 47°43.413000"*,*"W 1°43.949000"*,*"47.723550"*,*"-1.7324833"*] et prenez le temps d'admirer le bâtiment qui abrite certains services de Bretagne Porte de Loire Communauté. Cette maison à colombages du XV<sup>e</sup> siècle classée était de l'ancien Auditoire de Justice de la commune.



Continuons jusqu'à notre énigme. Tiens encore une maison... Qu'a-t-elle de particulier ?



**Une plaque apposée sur la façade de cette maison affiche une date. La voyez-vous ? Divisez le chiffre des dizaines par celui des unités.**

Saisissez votre réponse.

Notez ce chiffre qui vaut J. J = \_\_\_\_



Facile !



Maintenant nous allons nous rendre à la dernière énigme.

## Enigme 11 : Carrefour (N 47°43.4450000' / W 1°43.8560000')



Empruntez d'abord la rue de la Justice puis la rue de La Paix. Tiens, ça me rappelle le Monopoly, pas vous ?



Voici enfin la dernière étape de notre parcours. A l'angle des rues de la Paix et du Four de Sion se trouve une demeure qui était autrefois un ancien hôtel, l'Hôtel du Lion d'Or.



**Quel numéro de rue s'affiche sur cette maison ? Ajoutez le nombre obtenu à l'énigme précédente au numéro de rue indiqué.**

Saisissez votre réponse.

Notez ce nombre qui vaut K. K = \_\_\_\_

## La cache



« Chose promise, chose due » comme dirait notre ami Barbobec... Vous voilà arrivés au bout de la quête.



Certes, mais avez-vous toutes les bonnes réponses ? Si vous voulez, on peut reprendre tout depuis le début ? Non, vous n'y tenez pas... alors c'est que vous avez désormais tous les bonnes réponses pour trouver les coordonnées de la cache. Tant mieux, elle vous fera découvrir un autre site ancien. Bonne chance !

Indication: L'angle obscur

Coordinates: N (K)°(B-F).(G)(A)(C)' / W (D)°(I)(C).(E)(J+D)(H)'



Hep, les aventuriers, n'oubliez pas de remettre en place le trésor, exactement à l'endroit où vous l'avez trouvé pour ne pas priver les autres joueurs du plaisir de le chercher à leur tour.

Scannez ce code  
et téléchargez  
notre application mobile gratuite



**Trésors de Haute Bretagne**  
La chasse aux trésors, version high-tech !