



La perle de Cancale

Thématique de la cache : Mer

Type de la cache : multicache

Difficulté : 3/5

Durée : 1h

Accessibilité : Idéal pour les enfants



Bienvenue à Cancale mousaillons ! Cette balade vous fera découvrir des facettes insoupçonnées de Cancale, son passé de pêche et sa vie d'aujourd'hui. Je connais bien Cancale, site remarquable du goût, car mon grand-père était pêcheur ici... Hé oui !

Attention, le trésor n'est accessible qu'à marée basse. Vérifiez bien les horaires auprès de l'office de tourisme, pour ne pas vous faire surprendre.

Départ (N 48° 40.3030000' / W 1° 51.1120000')



Allez, allez, on commence la visite, garez-vous sur le parking gratuit à côté du Monument aux Morts. Hum hum, ça commence bien.



Allez jusqu'au Monument aux Morts et admirez la vue sur la baie du Mont Saint-Michel. On voit même les parcs à huîtres juste en dessous. Bigre, que ma Bretagne est belle !



Oh oui comme c'est joli ! Oh là là, j'ai toujours rêvé d'être une sirène pour nager avec les dauphins dans la baie... Il y a une importante colonie ici.



Assez parlé ! Commençons la balade.

Enigme 2 : Bateau de pêche (N 48° 40.2880000' / W 1° 51.1040000')



Sur la face sud du Monument aux Morts, un écusson est sculpté dans la pierre qui représente un bateau.



Comment s'appelle ce bateau de pêche typique de la baie du Mont Saint-Michel ?

Comptez le nombre de voyelles et notez ce chiffre.

Notez ce chiffre qui vaut A. A = _____



Vous l'ignorez, c'est pourtant facile !



Oui c'est simple, mais si vous ne trouvez pas, ce n'est pas grave, vous pourrez retrouver la bonne réponse à la dernière étape.



Retournez à présent sur le parking et empruntez la route qui descend. Faites à peine 3 mètres après les barrières et tournez à droite, prenez l'escalier qui descend directement vers le port. Tout en bas de l'escalier, vous verrez une borne à incendie, prenez à gauche et traversez la route prudemment quelques mètres plus loin. Longez les quais du côté des restaurants.



Chouette, on va pouvoir faire du shopping à Cancale ?



Pas le temps pour ça ma p'tite dame, on est aujourd'hui sur les traces des marins pêcheurs de Cancale. Marchez jusqu'à ce que vous trouviez un restaurant nommé "L'huître".

Enigme 3 : Restaurant (N 48° 40.2670000' / W 1° 51.2570000')



Comptez le nombre d'huîtres sur le blason du restaurant "l'huître" !

Ajoutez 3 à ce chiffre pour obtenir le bon indice.

Notez ce chiffre qui vaut B. B = _____



Si vous observez bien, à proximité du restaurant, un petit passage est à peine visible. Il s'agit du passage Félix Faure. Empruntez-le, vous allez être surpris de découvrir un autre Cancale, celui des pêcheurs, des vrais marins !



On a bien compris, ton grand père était pêcheur... Bon maintenant faut avancer jusqu'à un petit croisement et tourner à gauche. Vous entrez dans l'ancien quartier des maisons de pêcheurs cancalais, à l'abri des regards et du bruit.



Tiens la maison de mon grand-père là ! Vous ressentez l'esprit des pêcheurs ? Levez les yeux et découvrez la particularité de ces maisons... Mille sabords ! J'en aurais presque les larmes aux yeux.



Allez allez ! On a encore plein de belles choses à voir. Poursuivez votre chemin, jusqu'à ce que vous aperceviez la cloche des pêcheurs au loin sur votre gauche, au détour d'un croisement. Mais non, je ne parlais pas de toi Captain O'ssec, mais de la vraie cloche, là-bas !



Mille sabords, tu ne perds rien pour attendre Korry Gan ! Dirigez-vous vers cette cloche, on la faisait sonner quand des pêcheurs étaient en danger... Je me souviens bien.

Enigme 4 : Mont Saint-Michel (N 48° 40.2080000' / W 1° 51.3640000')



Placez-vous aux pieds de la cloche et admirez la vue.

Pouvez-vous voir le Mont Saint-Michel à cet endroit ?

- Oui ? (C=5)
- Non ? (C=8)

Notez ce chiffre qui vaut C. C = _____



Un conseil, s'il y a trop de brume, demandez aux habitants de vous aider. Ou alors donnez un p'tit coup de baguette magique pour dissiper la brume et hop !



Dirigez-vous à présent vers la Tour à feu, sorte de phare au bout du port. Direction les parcs à huîtres moussaillons ! Une fois arrivé à la Tour à feu, une table d'observation et un point de vue remarquable vous attendent.



Oh, on est bien ici pour se détendre un peu... Et quelle vue mes amis ! Que c'est beau... Et ma baguette me dit qu'on est juste à côté du trésor.



C'est ici que vous retrouverez la réponse à l'énigme 1, si vous avez séché tout à l'heure. Un indice Korry Gan ?



Sur la table d'observation, on peut lire « elles partaient en ordre groupé sur les bancs... par centaines... », mais qui sont-elles ?

Passons maintenant à l'énigme 4, c'est pour ça que nous sommes devant cette table d'observation !

Enigme 5 : Huîtres (N 48° 40.2340000' / W 1° 51.0850000')



Combien d'hectares sont consacrés à la culture des huîtres ?

N'oubliez pas d'enlever 47 à ce nombre et saisissez la réponse.

Notez votre réponse qui vaut D. D = _____

Indication: La réponse est un nombre à 3 chiffres.



C'est parti pour chercher le trésor !



Déjà ? Je serais bien restée encore un peu pour admirer la vue...



Avant de partir chercher le trésor, on doit s'assurer que la marée est basse. Vérifiez bien les

horaires auprès de l'office de tourisme, pour ne pas vous faire surprendre. J'ai oublié mes bottes dans mon bateau, allez-y sans moi !

La cache !



Si vous avez pris vos bottes, c'est le moment où jamais de les mettre. Et si vous n'en avez pas, demandez à Selfie, elle les collectionne. Surtout, quand vous aurez trouvé le trésor, refermez le bien, pour ne pas qu'il prenne l'eau après vous. Et surtout soyez discret, les pêcheurs vous regardent...

Coordinates: N 48° 40.(D)' / W 1° (C)0.(B)(A+4)0'

