



La perle de Cancale

Thématique de la cache : Mer

Type de la cache : multicache

Difficulté : 3/5

Durée : 1h

Accessibilité : Idéal pour les enfants



Bienvenue à Cancale moussaillons ! Cette balade vous fera découvrir des facettes insoupçonnées de Cancale, son passé de pêche et sa vie d'aujourd'hui. Je connais bien Cancale, site remarquable du goût, car mon grand-père était pêcheur ici... Hé oui !

Départ (N 48°40.3030000' / W 1°51.1120000')



Allez, allez, on commence la visite, garez-vous sur le parking gratuit à côté du Monument aux Morts. Hum hum, ça commence bien.



Allez jusqu'au Monument aux Morts et admirez la vue sur la baie du Mont Saint-Michel. On voit même les parcs à huîtres juste en dessous. Bigre, que ma Bretagne est belle !



Oh oui comme c'est joli ! Oh là là, j'ai toujours rêvé d'être une sirène pour nager avec les dauphins dans la baie... Il y a une importante colonie ici.



Assez parlé ! Commençons la balade.

Enigme 2 : Bateau de pêche (N 48°40.2880000' / W 1°51.1040000')



Sur la face sud du Monument aux Morts, un écusson est sculpté dans la pierre qui représente un bateau.



Comment s'appelle ce bateau de pêche typique de la baie du Mont Saint-Michel ?

Comptez le nombre de voyelles et notez ce chiffre.

Notez ce chiffre qui vaut A. A = _____



Vous l'ignorez, c'est pourtant facile !



Oui c'est simple, mais si vous ne trouvez pas, ce n'est pas grave, vous pourrez retrouver la bonne réponse à la dernière étape.



Retournez à présent sur le parking et empruntez la route qui descend. Faites à peine 3 mètres après les barrières et tournez à droite, prenez l'escalier qui descend directement vers le port. Tout en bas de l'escalier, vous verrez une borne à incendie, prenez à gauche et traversez la route prudemment quelques mètres plus loin. Longez les quais du côté des restaurants.



Chouette, on va pouvoir faire du shopping à Cancale ?



Pas le temps pour ça ma p'tite dame, on est aujourd'hui sur les traces des marins pêcheurs de Cancale. Marchez jusqu'à ce que vous trouviez un magasin qui donne envie de prendre le large

Enigme 3 : Du vent dans les voiles (N 48°40.2670000' / W 1°51.2570000')



Une fois arrivé à bon port, posez votre sac à terre et ouvrez grands les yeux !



Comptez le nombre d'ouvertures sur la façade de la maison qui abrite cette enseigne de vente de vêtements et produits locaux.

Ajoutez 1 à ce chiffre pour obtenir la bonne réponse.

Notez ce chiffre qui vaut B. B = _____

Indication: comme les doigts de la main



Si vous observez bien, à proximité, un petit passage est à peine visible. Il s'agit du passage Félix Faure. Empruntez-le, vous allez être surpris de découvrir un autre Cancale, celui des pêcheurs, des vrais marins !



On a bien compris, ton grand père était pêcheur... Bon maintenant faut avancer jusqu'à un petit croisement et tourner à gauche. Vous entrez dans l'ancien quartier des maisons de pêcheurs cancalais, à l'abri des regards et du bruit.



Tiens la maison de mon grand-père là ! Vous ressentez l'esprit des pêcheurs ? Levez les yeux et découvrez la particularité de ces maisons... Mille sabords ! J'en aurais presque les larmes aux yeux.



Allez allez ! On a encore plein de belles choses à voir. Poursuivez votre chemin, jusqu'à ce que vous aperceviez la cloche des pêcheurs au loin sur votre gauche, au détour d'un croisement. Mais non, je ne parlais pas de toi Captain O'ssec, mais de la vraie cloche, là-bas !



Mille sabords, tu ne perds rien pour attendre Korry Gan ! Dirigez-vous vers cette cloche, on la faisait sonner quand des pêcheurs étaient en danger... Je me souviens bien.

Enigme 4 : Mont Saint-Michel (N 48°40.2080000' / W 1°51.3640000')



Placez-vous aux pieds de la cloche et admirez la vue.

Pouvez-vous voir le Mont Saint-Michel à cet endroit ?

- Oui ? (C=5)
- Non ? (C=8)

Notez ce chiffre qui vaut C. C = _____



Un conseil, s'il y a trop de brume, demandez aux habitants de vous aider. Ou alors donnez un p'tit coup de baguette magique pour dissiper la brume et hop !



Dirigez-vous à présent vers la Tour à feu, sorte de phare au bout du port. Une fois arrivé au pied de la Tour, un point de vue remarquable et un petit marché aux huîtres raviront à la fois les yeux et les papilles.



Oh, on est bien ici pour se détendre un peu... Et quelle vue mes amis ! Que c'est beau... Et ma baguette me dit qu'on est juste à côté du trésor.



C'est ici que vous retrouverez la réponse à l'énigme 1, si vous avez séché tout à l'heure. Un indice Korry Gan ?



« Elles partaient en ordre groupé sur les bancs... par centaines... ». Et si la réponse se trouvait au marché ?

Enigme 5 : Marché aux Huîtres (N 48°40.2340000' / W 1°51.0850000')



Allez moussaillons, on s'ferait bien une petite douzaine d'huîtres pardi ?



Anecdote ou légende : Peut-on consommer des huîtres pendant les mois de l'année sans R ? Oui, assurément ! De mai à août, période de leur reproduction, elles seront simplement plus grasses.



Pourquoi ai-je l'impression que toutes les énigmes conduisent au marché ?



Combien d'étals aux toiles bleu et blanche compte ce marché aux huîtres ?

Saisissez la réponse.

Notez ce chiffre qui vaut D. D = _____



C'est parti pour chercher le trésor !



Déjà ? Je serais bien restée encore un peu pour admirer la vue...

La cache !



Tous les trésors ne sont pas d'argent et d'or moussaillons ! Ceux des korrigans valent plus que cela. Saurez-vous trouver celui-ci ?



Nul besoin de détériorer l'environnement pour le trouver ! Darkann veille et il n'est pas toujours de bonne humeur.



Mille milliards de mille sabords, on vous aura prévenu !

Une fois sur place, surtout soyez discrets, on vous observe...

Coordinates: N 48°40.(A-1)(D-B)(0)' / W 1°51.(0)(C+1)(A+C)'



Et c'est après, seulement après que vous pourrez prendre le temps d'admirer la vue. A bientôt pour de nouvelles aventures !

Scannez ce code
et téléchargez
notre application mobile gratuite

