



Le trésor caché de Parcé - Cap sur le petit patrimoine rural

Thématique de la cache : Histoire

Type de la cache : multicache

Difficulté : 1/5

Durée : 1h

Accessibilité : Idéal pour les enfants



Hép les amis ! L'agréable commune de Parcé vous attend pour une exploration hors du commun ! Laissez-moi vous guider pas à pas à travers ses sentiers bucoliques. Vous y découvrirez le charme de ce village et son caractère authentique. Cette promenade vous mènera jusqu'à la cachette secrète et son trésor.



Oups, j'avais oublié... **Cette cache fait aussi partie de la cache mystère du Fabuleux Trésor de Fougères.** Il y aura donc un indice supplémentaire à collecter. Soyez attentifs et vigilants, voilà le secret des véritables observateurs.



Votre périple vers le trésor commence à la Granjagoul, Maison du Patrimoine oral en Haute Bretagne. Une fois stationné sur le parking adjacent à la place de la mairie, dirigez-vous vers la Granjagoul située juste en face.



Prêts ? Partez ! En route pour la première énigme.

Départ (N 48°16.3860000' / W 1°12.0540000')



Toujours aussi pressé celui-là ! Connais-tu l'histoire de Parcé par hasard ? Le nom de la commune viendrait du latin « Parcius » qui signifie « avec parcimonie, avec économie ». Des archives attestent de l'existence de Parcé dès le XIIIème siècle. La longue histoire du lieu se retrouve dans les paysages façonnés par des générations de paysans. Vous trouverez sur votre chemin ces témoins du passé : édifices, manoirs, maisons anciennes, croix, calvaires... et peut-être croiserez-vous des habitants qui vous conteront leur histoire.



Mais d'abord, direction la première énigme. La Granjagoul a pour mission de collecter et de valoriser les contes, les chants, les musiques et les savoir-faire constituant le patrimoine culturel immatériel.



D'où vient le mot la Goule? « T'as ben d'la goule ».

- Du russe ? (A=8)

- Du gallo ? (A=5)
- Du français ? (A=6)

Notez ce chiffre qui vaut A. A = _____



Vous avez trouvé la réponse ? Alors si la Granjagoul est ouverte, n'hésitez pas à aller leur rendre visite, ils vous feront un très bon accueil !

Enigme 2 : Clocher (N 48°16.370000' / W 1°12.097000')



Dirigez-vous maintenant vers l'église.

La nef et le chœur de cette église ont été édifiés au XVIème siècle. Le clocher qui a été construit entre 1878 et 1887 en style gothique est l'œuvre de l'architecte rennais Gelly. La flèche, elle, date de 1886.



Attention, sur le clocher on vous observe...



Quelle pouvait être la fonction architecturale de ces monstrueuses créatures ?

- Surveiller les passants ? (B=1)
- Faire peur aux chats ? (B=3)
- Évacuer l'eau de pluie ? (B=6)

Notez ce chiffre qui vaut B. B = _____



Les gargouilles ont pour fonction symbolique de faire fuir tout esprit malin et prennent pour cela l'aspect de figures grotesques ou terrifiantes. Tu es toujours là, Korry Gan ?



Oui même pas peur !

Après avoir fait le tour de l'église, descendez les escaliers à côté de la croix. Sur la droite, vous pouvez admirer le porche, ancien portail du presbytère : on peut y voir inscrit « fait par Nicolas le... 1712 Mee ». Rendez-vous maintenant à l'étape suivante.

Enigme 3 : Métier (N 48°16.282000' / W 1°12.003000')



Vous voici face à d'étonnants objets.



Ce matériel a été collecté par le propriétaire des lieux, mais quelle était son activité ?

- Vigneron ? (C=2)
- Forgeron ? (C=7)
- Bûcheron ? (C=0)

Notez ce chiffre qui vaut C. C = _____



La réponse à cette question est ce qui a donné le nom de cette rue. Autrefois, Parcé a connu une activité économique forte, représentée par de nombreux corps de métiers, dont certains ont aujourd'hui disparus tels que le bourrelier, le chiffonnier, le charron, le cerclier...



Un autre métier a disparu : korryganier, mais heureusement je suis toujours là !
Revenez sur vos pas en direction de l'étang. Une fois sur le parking de l'étang, suivez jusqu'à l'aire de jeux derrière laquelle vous trouverez un passage indiqué par un petit panneau avec un épi d'orge vous indiquant le chemin à suivre. Si vous avez un doute, pas d'inquiétude, voici les coordonnées du jalon : [gps][`"N 48°16.3340000","W 001°11.9150000","48.2722333","-1.1985833"`]



Demat les amis, c'est le moment idéal pour prendre une petite photo ! Regardez, nous voici près d'un talus. Cet élément bocager est constitutif du patrimoine naturel breton et témoin d'un passé où il avait principalement pour rôle de délimiter les plaines et retenir l'eau qui s'écoulait des champs. De nombreux talus ont ensuite disparu pour laisser place à l'agriculture intensive.



Continuez votre chemin en direction de la 4ème énigme.

Enigme 4 : Oratoire (N 48°16.4350000' / W 1°11.7730000')



Sur la route, vous pouvez observer une croix provenant du cimetière de Parcé. Poursuivez, il vous reste encore quelques mètres... Vous voici devant l'oratoire de la Vierge.



Ce lieu de recueillement et de processions fut construit entre 1955 et 1960 en l'honneur de la Sainte Vierge.



Que regarde le paysan sculpté ?

- La Vierge ? (D=3)
- Ses sabots ? (D=8)
- Une vache ? (D=6)

Notez ce chiffre qui vaut D. D = _____



Cet oratoire est appelé « la grotte » par les habitants de la commune car il a été créé en hommage à la grotte de Notre Dame de Lourdes. A proximité, vous pouvez lire le panneau du circuit « Parcé Par-ci, Par là » et y découvrir le nom de Parcé en gallo. Est-ce : Parczaë ? Parze ? Parcè ? Le terme gallo désigne en Bretagne celui qui utilise la langue romane de Haute Bretagne, distincte du breton. L'existence d'une Bretagne linguistiquement double est attestée depuis le Moyen-Âge.

La cache !



Vos talents de détectives et d'observateurs ont su vous amener jusqu'ici ! Vous avez maintenant toutes les réponses aux énigmes pour reconstituer les coordonnées finales. La quête touche à sa fin ! Deux trésors s'offrent à vous : la cache et ses secrets, ainsi que le beau point de vue sur la commune et les alentours !

Coordinates: N 48°16.(A)4(B)' / W 1°11.(C)2(D)'



«Vla le bout !» (la fin de l'histoire). Après cette balade, n'hésitez pas à aller faire un brin de caousette au bar «Le Parce Que». Vous en apprendrez ben des choses ! Prolongez à la Granjagoul, vous y trouverez des informations sur la culture locale et avec un peu de chance, peut être y croiserez vous un contou du pays...



Si vous souhaitez poursuivre encore plus loin l'aventure, rappelez-vous qu'il y a un indice supplémentaire à collecter. Il correspond à la lettre D dans les coordonnées finales de la cache mystère du fabuleux trésor de Fougères.

